



Software

DaVinci Resolve	██████████
Premiere Pro	██████████
Audition	██████████
After Effects	██████████
Unreal Engine	██████████
Maya	██████████

Competenze

Riprese
Fotografia
Video editing
Color grading

Attività extracurricolari

Resolve color grading

Udemy
Corso avanzato di color grading per DaVinci Resolve

Premiere Pro advanced

Udemy
Corso avanzato di video editing in Premiere Pro

Shorts lab

PlatformZ
Corso di preproduzione e produzione di cortometraggi

Progetto Remondini

Zebra Multimedia
Corso di videomapping con focus sull'utilizzo di Photoshop e After Effects

Filippo Piantanida

FILMMAKER - ASSISTENTE CAMERA

1 Giugno 2002

Brescia - Vicenza

+393711133353

info@filippopiantanida.it

filippopiantanida.it

Esperienza lavorativa

Assistente alla camera | Freelance

Luglio 2025 - Presente

Assistente e aiuto nel dipartimento camera nella produzione di film, documentari, cortometraggi e video aziendali.

Produzione e postproduzione | 9DOTSFILM

Febbraio 2025 - Aprile 2025

Secondo assistente alla camera e media manager nella fase di produzione di un documentario. Postproduzione e VFX in studio

Videomaker | Freelance

Maggio 2021 - Presente

Produzione e preproduzione video, editing e color grading.

Collaboratore interno | Accademia SantaGiulia

Ottobre 2023 - Presente

Riprese video e montaggio per piattaforme social. Aiuto regia, operatore per eventi streaming.

Progetti recenti

Algoritmi e umanità - Umano poco umano

Gennaio 2025 - Luglio 2025

Mini-serie che indaga le paure e le opportunità che l'IA ci offre in relazione al suo essere mezzo di creatività e imitatore dell'umano.

Video musicale | claudiaisonthesofa

Novembre 2023 - Giugno 2024

Produzione di un videoclip per un'artista locale.

Produzione video | Punto Cuore Pedemontana

Ottobre 2024

Produzione video di copertina per sito web. Comunicazione fotografica per piattaforme aziendali.

Formazione

Nuove Tecnologie | Accademia SantaGiulia

Settembre 2022 - Gennaio 2026

Laurea triennale in Nuove Tecnologie dell'Arte. Produzione video, modellazione e animazione 3D. Voto conseguito: 110 con lode

Scienze Applicate | Liceo G.B. Brocchi

Settembre 2016 - Giugno 2021

Diploma di maturità scientifica. Voto conseguito: 98